Ejemplo thingsBoard paso a paso

Crear un dispositivo

Guardar token de acceso

Configurar datos dispositivo y red en código de ejemplo

//#define WIFI\_AP "SSID RED"

//#define WIFI\_PASSWORD "PASSWORD RED"

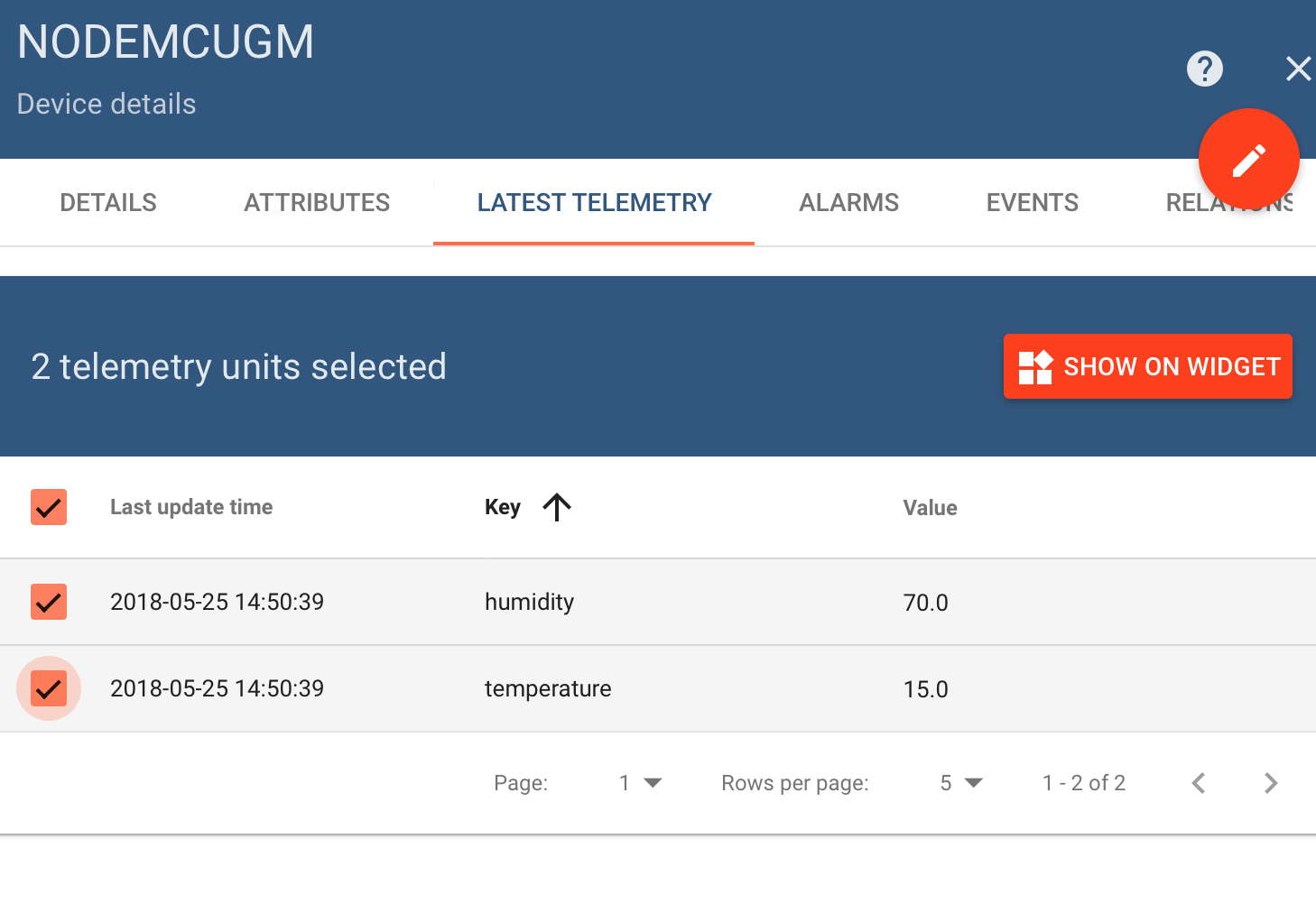
//#define NODE\_ID "NOMBRE DISPOSITIVO"

//#define NODE\_TOKEN "TOKEN DISPOSITIVO"

Donde TOKEN DISPOSITIVO es copiado del dispositivo

Subir el Código al nodeMCU y ejecutar

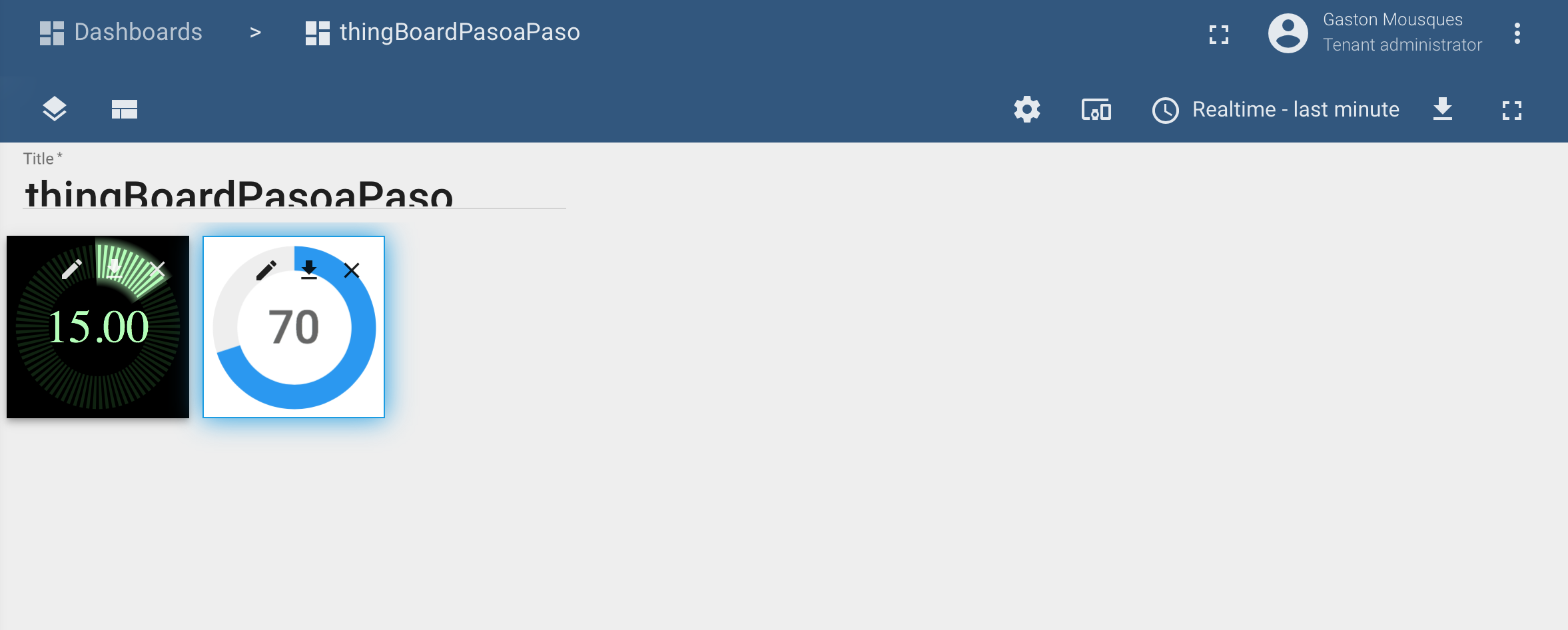
Verificiar que se reciban datos de los sensores en el tab LATEST TELEMTRY del panel del dispositivo.



Agregar los widgets a un Dashboard (si no existe crearlo)

Ir al Dashboard y ajustar los widgets poniendo títulos y otras configuraciones

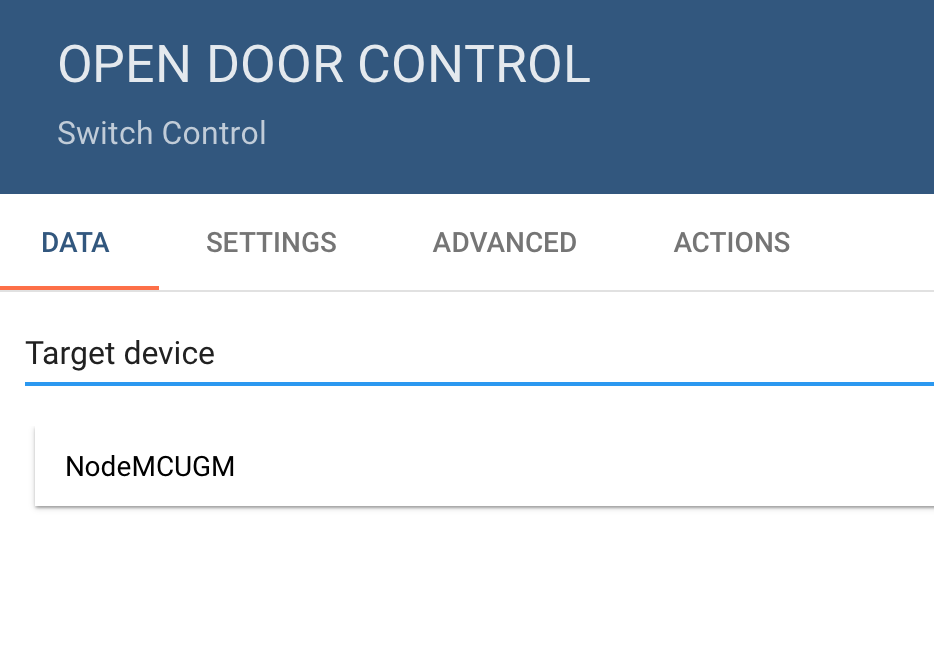
Se puede agregar nuevos widgets al dashboard



Agregar un widget de control al panel

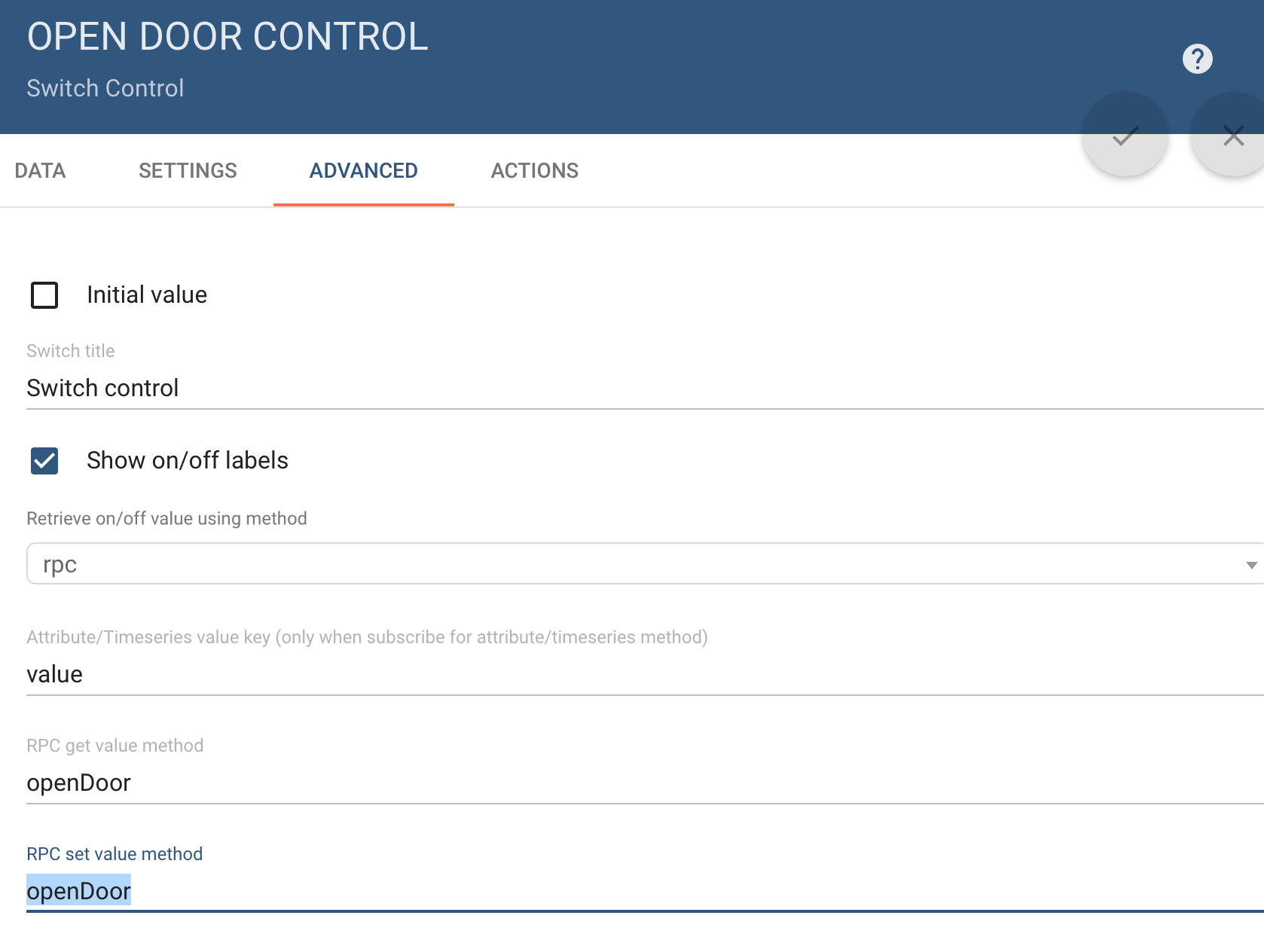


En el target device poner el dispositivo



En la configuración del Switch en la hoja Advanced

Agregar el nombre del método para RPC setvalue



En el sketch de Arduino agregar el método que se desea llamar para el método que viene en el tópico.

// Agregado callback

// The callback for when a PUBLISH message is received from the server.

**void on\_message(const char\* topic, byte\* payload, unsigned int length) {**

Serial.println("On message");

char json[length + 1];

strncpy (json, (char\*)payload, length);

json[length] = '\0';

Serial.print("Topic: ");

Serial.println(topic);

Serial.print("Message: ");

Serial.println(json);

// Decode JSON request

StaticJsonBuffer<200> jsonBuffer;

JsonObject& data = jsonBuffer.parseObject((char\*)json);

if (!data.success())

{

Serial.println("parseObject() failed");

return;

}

// Check request method

String methodName = String((const char\*)data["method"]);

Serial.print("Nombre metodo:");

Serial.println(methodName);

**if (methodName.equals("openDoor")) {**

bool action = data["params"];

openDoor(action);

}

else if (methodName.equals("rotateMotorValue")) {

String gradosTemp = (data["params"]);

int grados = gradosTemp.toInt();

moverMotor(grados);

}

}

Repetir lo mismo luego de agregar otro widget de control